

1. Serão alvo de estudo os conteúdos / temas seguintes:

O JOGO	<p>Conceito de jogo</p> <p>Tipos de jogos (regras, simbólicos, sensoriomotores, tradicionais)</p> <p>A história e a evolução dos jogos</p> <p>Jogos tradicionais portugueses</p> <p>Objetivos e finalidades dos jogos</p> <p>As idades em que cada tipo de jogo pode ser aplicado</p> <p>Planeamento e construção de jogos</p>
---------------	--

2. A avaliação será feita de acordo com:

DOMÍNIOS		PARÂMETROS DE AVALIAÇÃO	INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO
Saber e Saber Fazer	Cognitivo (Conhecimentos)	<p>Conhecimento e utilização da terminologia específica utilizada no desporto.</p> <p>Conhecimento técnico e científico dos conteúdos definidos no programa.</p>	<p>Testes escritos</p> <p>Fichas de Avaliação</p> <p>Trabalhos de pesquisa</p> <p>Trabalhos individuais</p> <p>Trabalhos em grupo</p> <p>Relatórios</p> <p>Dossier Individual</p> <p>Observação Direta</p> <p>Registo de Ocorrências</p> <p><i>Nota:</i> Não será obrigatório utilizar todos os instrumentos de avaliação.</p>	25%
	Procedimental (Desempenho)	<p>Aplicação técnica e científica dos conteúdos definidos no programa.</p> <p>Pesquisa, seleção e organização da informação específica do programa.</p> <p>Produção, edição e armazenamento de documentos de informação.</p> <p>Empenho, responsabilidade e cooperação.</p>		60%
Saber Ser	Atitudinal (Atitudes)	<p>Assiduidade;</p> <p>Pontualidade;</p> <p>Respeito pelas normas.</p>		15%

3. Outras informações úteis:

Todas as atividades desenvolvidas fora do contexto de aula serão alvo de um relatório individual e/ou de grupo que farão parte do dossier individual.

O dossier individual será elaborado ao longo do ano letivo e será digital.