

1. Serão alvo de estudo os conteúdos / temas seguintes:

- 0782 - Programação em C/C++ estrutura básica e conceitos fundamentais - T.L.: (25)
- 0783 - Programação em C/C++ ciclos e decisões - T.L.: (25)

2. A avaliação será feita de acordo com:

	DOMÍNIOS	PARÂMETROS DE AVALIAÇÃO	INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO
Saber e Saber Fazer	Cognitivo	<ul style="list-style-type: none"> — Relacionar aspetos teóricos com a prática 	<ul style="list-style-type: none"> — Testes teóricos e práticos 	45%
	Procedimental	<ul style="list-style-type: none"> — Dominar e utilizar ferramentas específicas da disciplina — Conhecer conteúdos específicos da disciplina — Aplicar conhecimentos a novas situações — Manipular corretamente os equipamentos — Selecionar e organizar informação — Autonomia — Participação e Colaboração — Empenho e Persistência 	<ul style="list-style-type: none"> — Fichas de trabalho/trabalho em aula — Trabalhos individuais/de grupo — Participação na aula — Relatórios 	
Saber Ser	Atitudinal	<ul style="list-style-type: none"> — Respeito: comportamento, cumprimento das regras; — Responsabilidade: TPC, apresentação material, pontualidade... 	<ul style="list-style-type: none"> — Grelha de registos de observação direta 	15%

3. Outras informações úteis:
Material necessário:

- Caderno A4 (quadriculado);
- Material de escrita;
- Recomenda-se a aquisição de uma pen de, no mínimo, 4Gb.