

1. Serão alvo de estudo os conteúdos / temas seguintes:

- MÓDULO 4 - Linguagem de programação III - (36 T.L.)
- MÓDULO 6 - Linguagem de programação IV - (32 T.L.)
- MÓDULO 7 - Linguagem de programação V - (34 T.L.)

2. A avaliação será feita de acordo com:

	DOMÍNIOS	PARÂMETROS DE AVALIAÇÃO	INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO
Saber e Saber Fazer	Cognitivo	— Relacionar aspetos teóricos com a prática	— Testes teóricos e práticos	45%
	Procedimental	<ul style="list-style-type: none"> — Dominar e utilizar ferramentas específicas da disciplina — Conhecer conteúdos específicos da disciplina — Aplicar conhecimentos a novas situações — Manipular corretamente os equipamentos — Selecionar e organizar informação — Autonomia — Participação e Colaboração — Empenho e Persistência 	<ul style="list-style-type: none"> — Fichas de trabalho/trabalho em aula — Trabalhos individuais/de grupo — Participação na aula — Relatórios 	
Saber Ser	Atitudinal	<ul style="list-style-type: none"> — Respeito (comportamento, cumprimento das regras) — Responsabilidade (TPC, apresentação material, pontualidade) 	— Grelha de registos de observação direta	15%

3. Outras informações úteis:
Material necessário:

- Caderno A4 (quadriculado);
- Material de escrita;
- Recomenda-se a aquisição de uma pen de, no mínimo, 4Gb.